E-COMMERCE

Aplicación de las herramientas de prototipado para implantación de una app de venta de mascarillas

JUSTIFICACIÓN DE LA APLICACIÓN

Los contenidos sobre e-commerce asimilados durante el curso de formación fueron aplicados a casos prácticos que estaban resolviendo los alumnos de 3º Grado en Diseño Gráfico dentro de la actividad de creación de aplicaciones para móviles con fines sociales.

Algunos de los alumnos/as, como el caso de Lucía Rodrigo que paso a comentar basaba la aplicación en la implantación de una tienda virtual.

OBJETIVOS DE LA EXPERIENCIA

Crear un supuesto producto, en este caso un chip (Arduino) de reconocimiento de horas de uso de una mascarilla, desecho de la misma y sustitución por otra de un modelo igual o diferente.

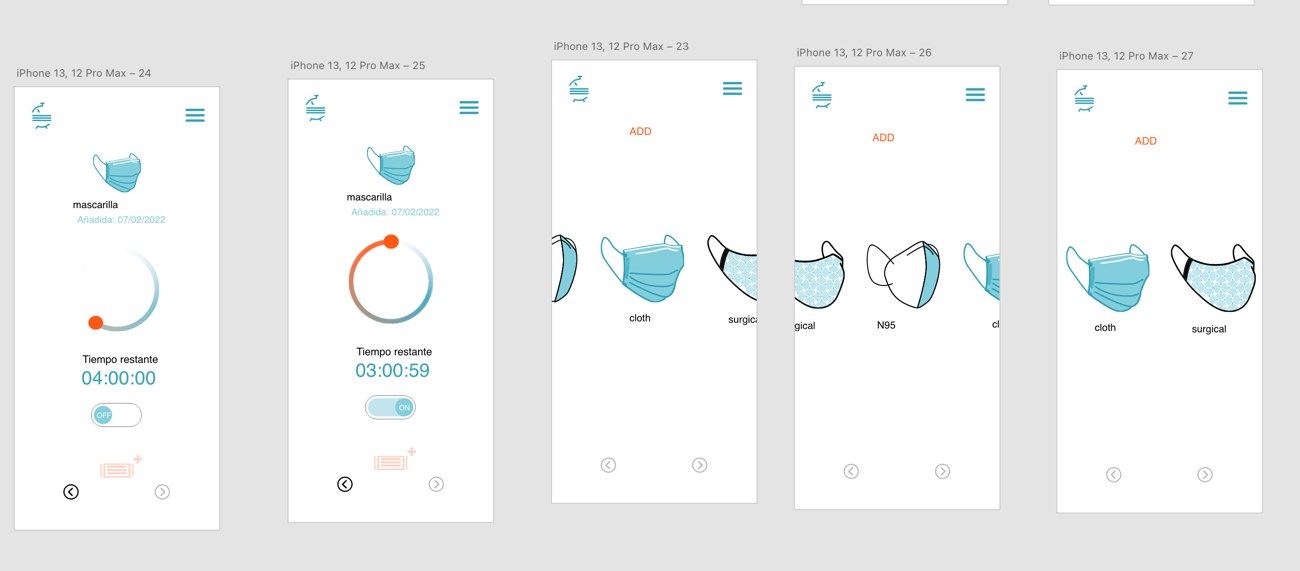
Una vez que la aplicación avisara de este uso se relanzaría a la tienda virtual en la que podrías elegir diferentes modelos. La aplicación fue prototipada con Adobe XD, recurso del que se habló durante el curso de formación del profesorado.

CONTENIDOS DE LA EXPERIENCIA

Adjunto enlace a la aplicación en la que se puede acceder a algunos modelos de mascarilla, que son parte de la tienda virtual creada para esta aplicación.

<https://xd.adobe.com/view/bd56cafb-6ac3-490d-bc39-3ebb181abdc0-e805/>

Galería de venta, animación y deslizamiento de los productos, activación de la tienda virtual y lanzado dentro de la propia app. (Se adjuntan imágenes)



METODOLOGÍA

Aunque la implantación de la tienda no estaba dentro de la propia actividad, algunos alumnos/as propusieron implementarla y se rediseñó el programa de la actividad.

MATERIAL UTILIZADO

Software de prototipado web y app. Adobe XD y Figma.

EVALUACIÓN

Los alumnos/as que optaron por creación de tienda fueron capaces de prototipar las fases de creación de una tienda web hasta su fase de código ya que la asignatura se queda a las puertas del código basándose más en la interface de usuario.

Hay posibilidad de que estas aplicaciones se hagan reales en otras asignaturas afines.

Alberto Crespo. Profesor de Diseño Asistido por Ordenador III